

CP de Técnico/a	Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina	Programação e Sistemas de Informação
Módulo / UFCD	8 - Conceitos Avançados de Programação

### Conteúdos

1. Vantagens de um sistema operativo gráfico.
2. Conceito de janela.
3. Conceitos acerca da interface com o utilizador.
4. Programação por eventos e "queues".
5. Conceitos relativos à interface de desenvolvimento de aplicações (API) do sistema operativo.
6. O modelo de memória.
7. Conceito de Multitarefa.

<b>Tipo de prova</b>	Trabalho	<b>Duração</b>	<i>1 semana após entrega do enunciado</i>
----------------------	----------	----------------	---

### Observações

- A prova consiste no desenvolvimento de um trabalho prático.
- O aluno dispõe de uma semana para realizar e entregar o projeto, após receber o enunciado.
- O trabalho poderá alvo de apresentação e defesa.

### Material necessário para a elaboração da prova

- Computador com acesso à internet
- Acesso à disciplina Época Setembro no Classroom
- Visual Studio Code