

CP de Técnico/a	Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina	Programação e Sistemas de Informação
Módulo / UFCD	10 - Programação Orientada a Objetos

Conteúdos

1. Herança e Polimorfismo
2. Mensagens entre Objectos
3. Redefinição de Métodos. Redefinição de Comportamento
4. Métodos Virtuais e não Virtuais
5. Diagramas de Classe
6. Problemas de complexidade crescente, que justifiquem claramente a necessidade da utilização de mecanismos herança, polimorfismo e exceções

Tipo de prova	Trabalho	Duração	<i>1 semana após entrega do enunciado</i>
----------------------	----------	----------------	--

Observações

- A prova consiste no desenvolvimento de um trabalho prático.
- O aluno dispõe de uma semana para realizar e entregar o projeto, após receber o enunciado.
- O trabalho poderá alvo de apresentação e defesa.

Material necessário para a elaboração da prova

- Computador com acesso à internet
- Acesso à disciplina Época Setembro no Classroom
- Visual Studio Code