

AEMTG - Entrada

Class.

Data 6.05.2014 Ass. [assinatura]



GOVERNO DE  
PORTUGAL

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
E CIÊNCIA

## Aplicações Informáticas B - CÓDIGO 303 12º Ano

Formação Específica Dec.Lei n.º139/2012 Portaria n.º243/2012

Duração da Prova: Escrita - 90 minutos

### Informação - Prova de Equivalência à Frequência

1ª e 2ª Fases

ANO LECTIVO 2013/2014

#### • Objeto de avaliação

A prova de exame tem por referência o programa de Aplicações Informáticas B e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

#### Domínios

##### INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO (VisuAlg)

- Identificação do problema
- Distinção das diferentes fases de um problema/ algoritmo
- Estruturação de código através da utilização de variáveis, operadores e comandos de instrução
- Inclusão de estruturas de decisão e de repetição com vista à resolução de problemas

##### UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA – IMAGEM (GIMP)

- Tratamento adequado de imagens
- Manipulação de camadas
- Inserção de objetos
- Manipulação de atributos elementares das imagens
- Aplicação de filtros/efeitos

##### UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA – ANIMAÇÃO (GOOGLE SKETCHUP)

- Manipulação correta das diversas ferramentas de edição 2D/3D
- Aplicação de técnicas de animação digital
- Edição dos diferentes objectos criados/inseridos
- Criação e edição de camadas
- Inserção e manipulação de “scenes” de acção



## Aplicações Informáticas B - CÓDIGO 303 12º Ano

Formação Específica Dec.Lei n.º139/2012 Portaria n.º243/2012

Duração da Prova: Escrita - 90 minutos

### Informação - Prova de Equivalência à Frequência

1ª e 2ª Fases

ANO LECTIVO 2013/2014

#### Conteúdos/Temas

##### INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO (VisuAlg)

- Conceitos fundamentais de programação
- Programação em VisuAlg

##### UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA – IMAGEM (GIMP)

- Criação e edição de imagens

##### UTILIZAÇÃO DOS SISTEMAS MULTIMÉDIA – ANIMAÇÃO (GOOGLE SKETCHUP)

- Criação e edição de modelação e animação 2D/3D

#### • Caracterização da prova

A prova tem 3 grupos de itens, podendo incluir várias alíneas.

Alguns dos itens ou grupos de itens têm como suporte um ou mais esquemas, imagens e/ou tabelas.

A prova contém itens de resolução prática no *software* indicado.

#### Quadro 1 – Valorização dos conteúdos da prova

Grupos	Domínios	Cotação (em pontos)
I	Introdução à Programação (VisuAlg)	50
II	Utilização dos Sistemas Multimédia – Imagem (GIMP)	85
III	Utilização dos Sistemas Multimédia - Animação (Google SketchUp)	65



## Aplicações Informáticas B - CÓDIGO 303 12º Ano

Formação Específica Dec.Lei n.º139/2012 Portaria n.º243/2012

Duração da Prova: Escrita - 90 minutos

### Informação - Prova de Equivalência à Frequência

1ª e 2ª Fases

ANO LECTIVO 2013/2014

A tipologia de itens, o número de questões e a pontuação por grupo apresentam-se no Quadro 2.

Quadro 2 – Tipologia, número de questões e pontuação

Tipologia dos itens	Número de questões	Pontuação por grupo
Escrita	Grupo I - 2 questões (com alíneas)	50
Escrita	Grupo II - 2 questões (com alíneas)	85
Escrita	Grupo III - 2 questões (com alíneas)	65

- **CrITÉrios de classificação**

As classificações a atribuir à resolução da prova são expressas em números inteiros e resultam da aplicação dos critérios gerais e específicos.

A classificação atribuída tem em conta o nível de desempenho e qualidade do trabalho realizado.

- **Material**

O examinando apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

O examinando pode usar ficheiros de apoio fornecidos para realização de tarefas propostas.

- **Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.